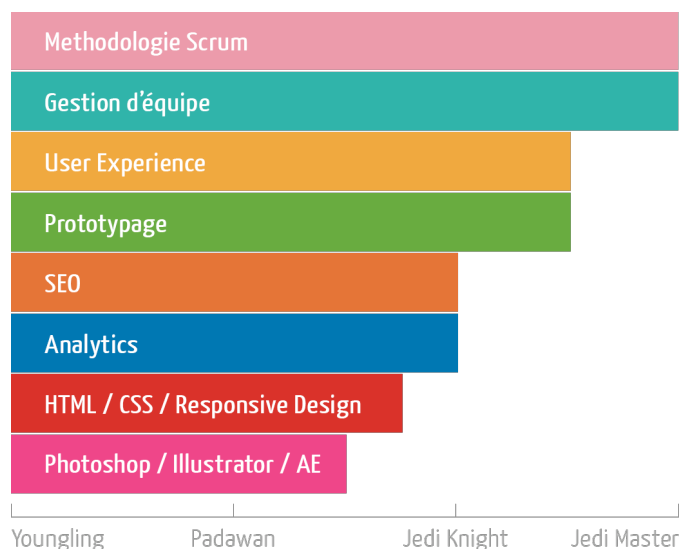


Product Owner & ScrumMaster

Aujourd'hui Product Owner et ScrumMaster pour une suite d'applications chez Capgemini, je cumule une expérience de 10 ans dans la gestion d'équipe et le management de projets. Fervent supporteur des méthodes AGILES et notamment SCRUM, je mets tout en oeuvre pour que les produits que nous délivrons soient utiles, bien pensés, performants et de qualité, et cet objectif est réalisable avec une équipe de collaborateurs motivés, reconnus et heureux dans leur travail. C'est pour cette raison que je consacre chaque jour à faciliter au maximum la vie de mes équipes afin qu'elles puissent rester concentrées sur le travail qui compte.

COMPETENCES



CERTIFICATION

PSM1 - ScrumMaster 2016
Scrum.org

EDUCATION

Master de Management en Projets eBusiness 2007
IMMD - Université de Lille, France

Licence de Management spécialisé Grande Distribution 2005
IMMD - Université de Lille, France

DUT GEA option PMO 2004
Institut Universitaire Technologique de Lens, France

EXPERIENCES

Product Owner / ScrumMaster 2014
[Capgemini \(SSII\)](#) - Lille, France

Mon rôle en tant que Product Owner consiste à maintenir la Backlog Produit et définir les besoins des parties prenantes pour les transformer en user stories prêtes pour les prochaines itérations. En parallèle, mon rôle de ScrumMaster consiste à garder les équipes de développement concentrées sur leur objectif en leur facilitant au maximum leur quotidien. Avant de tenir ces 2 rôles, j'étais Engagement Manager sur des projets de configureurs de meubles pour Leroy Merlin.

Digital Producer 2013
[Flint interactive](#) (agence créative) - Melbourne, VIC - Australia

Un challenge très enrichissant où mon rôle consistait à piloter l'équipe de développement et travailler en collaboration avec les équipes de tests côté client sur plusieurs sites internet et une application e-commerce.

Directeur de Projets (web, mobile, jeux vidéo) 2012
[Cassiop](#) (agence digitale) - Lille, France

J'ai rejoint le fondateur de Cassiop pour développer ensemble l'activité de l'entreprise. Notre jeu «On the Hop» a été téléchargé plus de 600 000 fois sur l'App Store. J'ai également travaillé avec 3D DUO et Sodébo sur la conception et réalisation de 2 serious games.

Chef de projets web sénior 2006/2011
[Inouït](#) (agence de communication interactive) - Lille, France

En tant que chef de projets web, j'étais responsable du cadrage des projets avec le client, de la gestion du planning, des ressources et du budget ainsi que de la relation client. Je participais également à l'intégration des contenus dans les CMS, aux tests et à la mise en place de la stratégie de référencement. J'ai eu l'opportunité de gérer plus de 50 projets en 5 ans avec des clients comme Coca-Cola, la Défense Seine-Arche, l'Orchestre de Paris, le groupe pharmaceutique Ethypharm, la ville d'Arras, la ville de Roubaix, le port de Boulogne-sur-Mer, la faculté Libre de Droit...etc.

ME CONTACTER

+33 (0)7 82 45 00 71

www.linkedin.com/in/glerouge

guillaume.lerouge@gmail.com